Item-System

Das Item-System soll an den Charakter gebunden sein und stark in das aktuelle Abenteuer eingebunden werden.

1.Entweder soll eine eigene View für alle Items angezeigt werden oder im Abenteuer selbst soll ein Drop Down Menü erscheinen in welchem alle Items aufgelistet werden.

2. Items sollen über Tags (Refs Umstrukturierung der Abenteuer Datei) verschiedene Buttons ermöglichen